

## **Règlement du jeu :**

Gagne 2 lots de 2 places pour OM-ASSE !  
Saison sportive 2018-2019  
« OM Community »

### **Article 1 - Organisation du jeu**

La S.A.S.P Olympique de Marseille (ci-après la « Société Organisatrice »), inscrite au RCS de Marseille, sous le numéro 401 887 401, dont le siège social est sis Centre d'entraînement Robert Louis-Dreyfus, 33 traverse de la Martine, 13012 Marseille, organise, en qualité de sponsor, afin d'assurer la promotion des activités digitales de l'Olympique de Marseille, un jeu sans obligation d'achat intitulé « Gagne 2 lots de 2 places pour OM-ASSE! » (Ci-après le « Jeu ») qui se déroulera du 28 février 2019 à 11h00 au 1<sup>er</sup> mars 2019 à 10h00 (ci-après la « Période de Jeu »), selon les modalités décrites dans le présent règlement.

La Société Organisatrice déclare faire des prescriptions de l'article L.121-36 du Code de la consommation le principe directeur du Jeu.

Le Jeu permettra de faire gagner à deux Lauréats la dotation visée à l'article 3 du présent règlement.

La Société Organisatrice garantit aux personnes concernées strictement mentionnées à l'article 2 du présent règlement qui participent directement au Jeu (Le(s) « Participant(s) ») la réalité de la dotation proposée et son entière impartialité quant au déroulement du Jeu. La Société Organisatrice se réserve le droit, sans préavis, de modifier, proroger, écourter, suspendre ou annuler le Jeu si les circonstances l'exigent et de modifier en conséquence le présent règlement.

### **Article 2 - Participation**

#### **Acceptation du règlement**

Préalablement à toute participation au Jeu, le Participant doit prendre connaissance et accepter sans aucune réserve le présent règlement et le principe du Jeu. Tout contrevenant à l'un ou plusieurs des articles du présent règlement sera privé de la possibilité de participer au Jeu, mais également de la dotation qu'il aura pu éventuellement gagner.

#### **Personnes concernées**

La participation au Jeu est sans obligation d'achat. Elle est ouverte seulement à toute personne physique, quel que soit son âge, disposant d'un accès à Internet, d'un compte personnel utilisateur (« Compte utilisateur VIBER ») créé par le Participant sur la plateforme de messagerie instantanée, VoIP proposée par la Société Viber Media S.a.r.l., ainsi que d'une adresse électronique personnelle (email) par laquelle elle pourra, le cas échéant, être contactée pour les besoins de la gestion du Jeu à l'exclusion des personnes faisant l'objet d'une interdiction administrative ou judiciaire de stade, des membres du personnel de la Société Organisatrice et de sa famille (conjoints, ascendants, descendants, frères et sœurs) ainsi que de toutes les personnes physiques ayant concouru, directement ou indirectement, à l'organisation du Jeu, à la fabrication ou à la diffusion des documents supports du Jeu, quels qu'ils soient ainsi que de toutes les personnes physiques disposant ou susceptibles de disposer des informations pouvant compromettre l'équité du Jeu. La Société Organisatrice attire l'attention sur le fait que, lorsque le présent règlement le permet, (i) toute personne mineure ne peut participer au Jeu qu'après avoir obtenu l'autorisation préalable de ses parents ou de tout autre représentant légal, et (ii) toutes les actions du mineur, lors de sa participation au Jeu ou en rapport avec l'entrée en possession de la dotation, doivent être effectuées

en présence et sous le contrôle des parents ou de tout autre représentant légal du mineur.<sup>[L]</sup><sup>[SEP]</sup>Aucune participation au nom d'un tiers ne sera acceptée.

Le Participant autorise toute vérification concernant notamment son identité, son domicile ainsi que la régularité et/ou l'effectivité de sa participation au Jeu. Toute indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne automatiquement l'annulation de la participation au Jeu.

### Publicité du Jeu

Le Jeu sera porté à la connaissance du public par l'intermédiaire des services de communication au public en ligne suivants : VIBER à l'adresse URL correspondant à la page du compte officiel VIBER de l'Olympique de Marseille dédiée au Jeu (« OM Community »), ou toute adresse venant s'y ajouter ou s'y substituer, et OM.NET à l'adresse URL correspondant à la page du site Internet officiel de l'Olympique de Marseille dédiée à la communication réalisée à propos du Jeu (ou toute adresse venant s'y ajouter ou s'y substituer), sous réserve notamment d'éventuelles opérations de maintenance sur les serveurs du Jeu.

### Accessibilité au Jeu

La participation au Jeu est accessible 24h sur 24h au cours de la Période de Jeu, sous les réserves d'ordre technique notamment prévues au présent règlement, à partir de l'adresse URL correspondant à la page du compte officiel VIBER de l'Olympique de Marseille dédiée au Jeu (« OM Community ») (ou toute adresse venant s'y ajouter ou s'y substituer) : la date et l'heure de participation des Participants, telles qu'enregistrées par les systèmes informatiques de la Société Organisatrice et/ou de ses prestataires techniques, faisant foi. Aucune participation ne sera enregistrée en dehors de la Période de Jeu.

La participation au Jeu se fait donc exclusivement par Internet à l'exclusion de tout autre moyen, notamment par voie postale. Le Participant ne peut procéder qu'à une seule participation dans le cadre du Jeu.

### Loyauté du Participant

Toute participation devra être loyale : Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs du Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats.

Il est rigoureusement interdit pour une même personne physique de jouer avec plusieurs Comptes utilisateur VIBER, ainsi que de jouer à partir d'un Compte utilisateur VIBER ouvert au bénéfice d'une autre personne qu'elle-même.

Il en serait de même en cas de tricherie avérée ou de fraude. Sera notamment considérée comme fraude, le fait pour une personne de participer au Jeu sous un ou des prête-noms fictifs ou empruntés à une ou plusieurs tierces personnes. Chaque Participant devant prendre part au Jeu sous son propre et unique nom.

Les Participants s'interdisent de mettre en œuvre ou de chercher à mettre en œuvre tout procédé de participation qui ne serait pas strictement conforme au respect des principes du Jeu et de ce présent règlement.

La Société Organisatrice se réserve également le droit de disqualifier tout Participant qui altère le fonctionnement du Jeu ou encore qui viole les règles officielles du Jeu. La Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre quiconque tenterait de frauder ou de nuire au bon déroulement de ce Jeu.

Toute fraude sur ces points entraîne l'invalidation de la participation au Jeu du Participant.

### Disponibilité du Jeu et Internet

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites des réseaux Internet et téléphoniques, notamment en ce qui concerne les performances techniques liées aux services de la Société Organisatrice et/ou de ses prestataires techniques, les temps de réponses pour consulter, interroger, transmettre, transférer des informations, les risques d'interruption, les risques liés à la connexion, les problèmes liés à l'encombrement du réseau, l'absence de protection de certaines données contre les détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

### **Article 3 – Règles du Jeu - Désignation des Lauréats - Dotation**

#### Règles du jeu :

Le Participant devra, au cours de la Période de Jeu, « liker » le post et/ou la photo spécifiquement mis en ligne à l'occasion du Jeu par la Société Organisatrice sur son compte officiel VIBER nommé « OM Community ». Le Participant garantit l'exactitude des informations qu'il a communiquées à VIBER lors de la création de son Compte utilisateur VIBER. Toute mention inexacte ou incomplète ne pourra permettre une prise en compte de la participation et sera susceptible d'entraîner la nullité de la participation. Pourront notamment ne pas être prises en considération les participations dont les coordonnées sont inexacts, fantaisistes ou incomplètes ou celles qui ne seraient pas conformes aux stipulations du présent règlement, ou encore celles adressées après la clôture de la période de Jeu.

#### Désignation des Lauréats :

Un Lauréat sera désigné pour chacun des 2 lots de 2 places à gagner, par voie de tirage au sort parmi l'ensemble des Participants qui auront, conformément aux modalités du présent règlement, « liker » pendant la Période de Jeu le post et/ou la photo mis en ligne par la Société Organisatrice sur son compte officiel VIBER (« OM Community ») dans le cadre du Jeu.

Ledit tirage au sort sera réalisé, le 1<sup>er</sup> mars 2019, via un système automatisé prévu dans l'application développée par la Société Organisatrice à l'occasion du Jeu.

#### Dotation du jeu :

2 (deux) lots de 2 (deux) places sèches billetterie grand public pour la rencontre « **OM – ASSE** » (03 mars 2019 – date non-contractuelle et susceptible de modification – emplacement à la discrétion de la Société Organisatrice en fonction des disponibilités) : 60 euros TTC (30x 2) par lot. Le lot attribué ne pourra faire l'objet d'une contestation de quelque sorte que ce soit de la part du Lauréat. Le lot attribué est strictement personnel, de telle sorte qu'il ne peut être ni cédé ni vendu à un tiers quel qu'il soit ; il ne pourra faire l'objet, de la part de la Société Organisatrice, d'aucun remboursement en espèces ni d'aucun échange ni d'aucune remise de sa contre-valeur totale ou partielle, en nature ou en numéraire. Il est rappelé que l'obligation de la Société Organisatrice consiste uniquement en la mise à disposition de la dotation remportée. Par conséquent, tous les frais accessoires relatifs à ces dotations ou les frais généraux liés à l'utilisation et à la jouissance des dotations resteront à la charge du Lauréat. Aucune prise en charge ou remboursement ne seront dus à ce titre.

Toutefois, en cas de force majeure telle que définie par la loi et la jurisprudence, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer le lot annoncé par une dotation de valeur équivalente et/ou de caractéristiques proches.

### **Article 4 – Notification de gain – Modalités pratiques**

Le Lauréat sera contacté directement par la Société Organisatrice via leurs comptes VIBER respectifs, le jour du tirage au sort. Le nom du Lauréat pourra également être publiée sur OM.NET, le site Internet officiel de la Société Organisatrice (ou toute adresse venant s'y ajouter ou s'y substituer). En aucun cas,

il ne sera adressé un message aux perdants, leur indiquant qu'ils n'ont pas gagné. La dotation sera adressée, au libre choix de la Société Organisatrice, par courriel à l'adresse électronique indiquée par le Lauréat à l'occasion de la notification de la dotation.

Le Lauréat autorise toutes vérifications effectuées par la Société Organisatrice concernant son identité et son adresse de domicile. A ce titre, toute personne mineure participant au Jeu devra fournir à la Société Organisatrice, à première demande, une autorisation écrite de ses parents ou autres représentants légaux. A toutes fins utiles, il est entendu que le défaut de réponse du Lauréat dans les conditions et le délai susvisés vaudra ainsi renonciation pure et simple du lot, lequel ne pourra en aucun cas être réclamé ultérieurement. Dans ce cas, la Société organisatrice ne procédera pas à une nouvelle attribution de la dotation, qui sera considérée comme non attribuée et ce sans qu'aucune réclamation ne puisse être formulée à cet égard par le Lauréat qui n'a pas répondu dans les conditions et le délai susvisés ou par tout autre Participant au Jeu. Le Lauréat (ses parents ou autres représentants légaux si le participant est mineur) autorise(nt) également la Société Organisatrice à utiliser son nom et son prénom aux fins de communication (notamment sur les sites ou supports de la Société Organisatrice) sans que cela ne confère au Lauréat un droit à rémunération ou avantage quelconque autre que la remise de la dotation. En cas de minorité du Lauréat, l'un des deux bénéficiaires de la dotation devra obligatoirement être titulaire de l'autorité parentale sur le Lauréat. Le cas échéant, le Lauréat s'engage à respecter les conditions d'utilisation de la dotation remportée dans le cadre du Jeu; la Société Organisatrice déclinant toute responsabilité relative à l'utilisation par le Lauréat de ladite dotation. La Société Organisatrice tranchera de concert en dernier ressort toute contestation.

#### **Article 5 – Recours et responsabilité**

**5.1** La désignation du Lauréat ne pourra faire l'objet d'aucun recours de la part des Participants et/ou de leurs représentants légaux. Aucune correspondance ne sera échangée à propos du Jeu. Toutes les difficultés pratiques d'application ou d'interprétation du présent règlement seront tranchées souverainement par la Société Organisatrice. La Société Organisatrice et/ou ses prestataires techniques, incluant Viber Media S.a.r.l. ainsi que toutes sociétés affiliées à Viber Media S.a.r.l., ne pourra être tenue pour responsable et aucune indemnité ne sera versée aux Participants et/ou à leurs représentants en cas de perte ou non réception des participations au Jeu. Ces dernières étant envoyées sous la seule responsabilité des Participants. Dans l'hypothèse où pour une quelconque raison indépendante de la volonté de la Société Organisatrice, le Lauréat ne pourrait bénéficier de sa dotation, cette dernière serait définitivement perdue et ne sera pas réattribuée et ce sans qu'aucune réclamation ne puisse être formulée à cet égard par ledit Lauréat ou par tout autre Participant au Jeu.

**5.2** La Société Organisatrice et/ou ses prestataires techniques, incluant Viber Media S.a.r.l. ainsi que toutes sociétés affiliées à Viber Media S.a.r.l., ne pourra être tenue pour responsable notamment des dysfonctionnements pouvant affecter le réseau Internet, ou tout problème de configuration ou lié à un navigateur donné. La Société Organisatrice et/ou ses prestataires techniques, incluant Viber Media S.a.r.l. ainsi que toutes sociétés affiliées à Viber Media S.a.r.l., ne garantit pas que les sites Internet, la plateforme de messagerie instantanée, VoIP proposée par Viber et/ou le Jeu fonctionnent sans interruption ou sans dysfonctionnement, ni l'absence d'erreurs informatiques, ni que les défauts constatés seront corrigés, ce que le Participant reconnaît expressément.

Ainsi, la Société Organisatrice et/ou ses prestataires techniques, incluant Viber Media S.a.r.l. ainsi que toutes sociétés affiliées à Viber Media S.a.r.l., ne pourra être tenue responsable notamment si les Participants ne parviennent pas à se connecter au site Internet dédié au Jeu et/ou au Compte officiel VIBER de l'Olympique de Marseille dédié au Jeu, à recevoir des informations, s'ils reçoivent des informations erronées, si les données relatives au Jeu ne lui parvenaient pas pour une quelconque raison dont elle ne pourrait être tenue responsable (par exemple, un problème de connexion à Internet dû à une quelconque raison chez le Participant) ou lui arriveraient illisibles ou impossible à traiter (par exemple, si le Participant possède un matériel informatique ou un environnement logiciel inadéquat pour son

inscription), en cas de dysfonctionnement, de difficultés techniques ou autres affectant le bon fonctionnement du Jeu, et liés notamment mais non limitativement à :

- l'encombrement du réseau ;
- une erreur humaine ;
- l'environnement informatique, logiciel ou matériel du Jeu ;
- aux réseaux de communication électroniques ;
- un cas de force majeure ou un cas fortuit ;
- le fait d'un tiers; Les Participants ne pourront prétendre à aucun dédommagement à ce titre.

**5.3 Les Participants déclarent connaître parfaitement les caractéristiques de l'activité de l'Olympique de Marseille. Ainsi, l'organisation des Matches est dépendante de modification, d'annulation partielle, pour toutes sortes de raisons telles que survenance d'intempéries, de grèves, de changement de réglementation, de suspension de terrain et toutes sortes d'autres raisons qui expliquent que cette liste n'est pas exhaustive. La Société Organisatrice ne pourra être tenue pour responsable des éventuelles modifications ou annulations partielles et/ou totales du Match prévu au calendrier.**

La responsabilité de la Société Organisatrice et/ou de ses prestataires techniques, incluant Viber Media S.a.r.l. ainsi que toutes sociétés affiliées à Viber Media S.a.r.l., ne pourra en cas être engagée pour la survenance d'événements<sup>[1]</sup> constitutifs de la force majeure, du fait d'un tiers ou du fait d'un de ses employés. Sont notamment exclus de sa responsabilité : la survenance d'intempéries, de grèves, de changement de réglementation, de suspension de terrain, d'interruption de match, de report de match, de décision d'autorités compétentes en matière de sécurité et/ou de discipline (huis clos notamment) ou de tout autre événement venant perturber la bonne exécution du Jeu. Ainsi, les Participants renoncent expressément à toute indemnité de quelque nature que ce soit, en cas de survenance d'un des faits visés ci-dessus.

**5.4** La Société Organisatrice décline toute responsabilité pour tous les incidents ou préjudice de toute nature qui pourraient survenir en raison de la jouissance de la dotation attribuée et/ou du fait de son utilisation, ce que le Lauréat (ses parents ou autres représentants légaux si le Lauréat est mineur) reconnaissent expressément.

**Article 6 – Interdiction d'utilisation des marques et des logos de l'Olympique de Marseille et/ou de ses prestataires techniques.**

La participation au Jeu ne confère aucun droit aux Participants sur les marques, logos, acronymes et tout autre signe distinctif de la Société Organisatrice et de l'Olympique de Marseille, ainsi que de ses prestataires techniques, incluant Viber Media S.a.r.l. ainsi que toutes sociétés affiliées à Viber Media S.a.r.l. Les Participants s'interdisent toute utilisation des logos, marques et signes distinctifs appartenant à la Société Organisatrice et à l'Olympique de Marseille, ainsi qu'à ses prestataires techniques, incluant Viber Media S.a.r.l. ainsi que toutes sociétés affiliées à Viber Media S.a.r.l. De même, les Participants s'engagent à ne commettre aucun acte de parasitisme commercial des activités de la Société Organisatrice et de l'Olympique de Marseille, et s'abstiendront de toute démarche comportant un risque quelconque de nature à créer une confusion ou à susciter une forme d'association avec la Société Organisatrice et l'Olympique de Marseille.

**Article 7 – Offres Marketing et promotionnelles - consentement des Participants**

En participant librement au Jeu, les Participants reconnaissent et acceptent de recevoir toutes offres marketing et promotionnelles de la part de la Société Organisatrice et de l'Olympique de Marseille, ainsi que de la Société Viber Media S.a.r.l et toutes sociétés affiliées.

## **Article 8 - Règlement**

La participation au Jeu implique de la part des Participants l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du Jeu. Un exemplaire du présent règlement sera adressé, à titre gratuit, à toute personne qui en fera la demande auprès de :<sup>SEP</sup>Service client Olympique de Marseille – Centre d'Entraînement Robert Louis Dreyfus, 33 Traverse de la Martine, BP 108, 13425 Marseille Cedex 12. Frais de timbre remboursés sur simple demande au tarif lent conformément à l'article 2 du présent règlement. Une seule demande de copie de ce règlement et de remboursement des frais engagés pour obtenir cette copie sera prise en considération par Participant (même nom, même adresse).

## **Article 9 – Loi du 6 janvier 1978 relative à l'Informatique, aux fichiers et aux libertés**

Conformément à la Loi du 6 janvier 1978 relative à l'Informatique, aux fichiers et aux libertés, modifiée par la Loi du 6 août 2004 ainsi qu'au Règlement Général sur la Protection des Données personnelles (RGPD), les Participants au Jeu disposent d'un droit d'accès, de suppression et de rectification aux données à caractère personnel les concernant, en s'adressant à l'adresse mail [cil@omfr.com](mailto:cil@omfr.com). Les informations recueillies feront l'objet d'un traitement informatisé destiné à assurer le bon déroulement du présent Jeu et seront également collectées par notre Customer Relationship Management (CRM) en vue de message promotionnel ou autre type de communication. En outre, lesdites informations pourront, en cas d'acceptation du Participant, faire l'objet d'une communication, aux fins de formulation de propositions commerciales et/ou d'attribution de la dotation concernée, aux partenaires commerciaux de la Société organisatrice ayant prêtés leur concours à l'organisation du Jeu en mettant à disposition l'une des dotations visées à l'article 3 du présent règlement. Tout Participant peut, pour des motifs légitimes et raisonnables, s'opposer au traitement des données le concernant.

## **Article 10 – Litiges**

Si une ou plusieurs dispositions du présent règlement étaient déclarées nulles ou inapplicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée. La loi applicable au présent règlement est la loi française. Tous litiges pouvant intervenir sur l'interprétation du présent règlement seront expressément soumis à l'appréciation souveraine de la Société Organisatrice. En tout état de cause, pour être prises en compte, les éventuelles réclamations relatives au fonctionnement du Jeu doivent être formulées sur demande écrite à l'adresse suivante : Service client Olympique de Marseille – Centre d'Entraînement Robert Louis Dreyfus, 33 Traverse de la Martine, BP 108, 13425 Marseille Cedex 12.

Toute réclamation doit être adressée au plus tard quatre-vingt-dix jours après la date limite de participation au Jeu telle qu'elle est indiquée au présent règlement